

### Оценочный лист результатов аттестации учащихся

**Срок проведения:** сентябрь

**Цель:** исследование имеющихся навыков и умений у учащихся.

**Форма проведения:** собеседование, тестирование, практическое задание.

**Форма оценки:** уровень (высокий, средний, низкий)

**Критерии оценки уровня:** положительный или отрицательный ответ

№ п/п	Параметры оценки	Критерии оценки		
		Высокий	Средний	Низкий
1	Умение работать с инструментарием, дополненной реальности, графическими 3D редакторами	Соблюдение всех технологических приемов в работе	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологий
2	Умение работать с профильными программами в ARсреде	Соблюдение всех технологических приемов в работе	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологий
3	Умение работать с профильными программами в VRсреде	Соблюдение всех технологических приемов в работе	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологий

**Пример вводного тестирования**  
(максимальное количество баллов – 10)

**1. Как в информатике принято называть пошаговое описание действий? (2 балла)**

- a) рецепт
- b) инструкция
- c) алгоритм
- d) таблица

**2. Выберите пример алгоритма: (2 балла)**

- a) перечень предметов мебельного гарнитура
- b) инструкция по сборке шкафа
- c) макет шкафа

**3. Повествовательное предложение, в котором что-то утверждается или отрицается, называется ... (2 балла)**

- a) выражение
- b) вопрос
- c) высказывание
- d) умозаключение

**4. Перед вами стол. Сколько углов останется у него, если один из них отпилить? (2 балла)**

- a) 3 угла
- b) 4 угла
- c) 5 углов
- d) 6 углов

**5. В классе 35 учеников, 12 – занимаются в математическом кружке, 9 – в биологическом, а 16 ребят не посещают эти кружки. Сколько биологов увлекается математикой? (2 балла)**

- a) 2
- b) 4
- c) 10
- d) 1

## Тестирование

(максимальное количество баллов – 50)

**1. Какой из ответов описывает технологию AR/MR — дополненную/смешанную реальность? (5 баллов)**

- a) вы навели камеру телефона на qr-код, приложение считало информацию и само открыло нужную ссылку в браузере;
- b) вы скачали приложение, навели камеру телефона на ступню и можете без похода в магазин понять, как разные ботинки будут смотреться на ноге;
- c) вы прикрепили датчики к стоящему посреди комнаты стулу, скачали приложение, надели специальные очки — и теперь можете видеть стул среди 3D-объектов.

**2. Что такое low-poly (низкополигональная) модель? (5 баллов)**

- a) это 3d-объект, который имеет упрощенную графику;
- b) это 3d-объект, который имеет только 3 степени свободы.

**3. Какое из устройств выдаст лучшую графику? (5 баллов)**

- a) шлем для ПК;
- b) автономный шлем;
- c) шлемы для мобильных телефонов.

**4. Назовите основные VR-HMD устройства, которые используются в наше время. (5 баллов)**

- a) Контроллер VR
- b) Шлем VR
- c) Steam VR
- d) Базовые станции

**5. Выбери свойства виртуальной реальности (VR). Верных ответов: 2 (5 баллов)**

- a) интернет-технология;
- b) доступная для изучения;
- c) интерактивная;
- d) 3D-пространство.

**6. Что такое трекинг VR-устройства (5 баллов)**

- a) определения позиции и ориентации объекта в виртуальной среде
- b) программирование поведения предмета или персонажа

**7. Что такое сферическая панорама? (5 баллов)**

- a) панорама, которая имеет замкнутое (логически переходящее) изображение в пространстве, сделанное из одной точки.
- b) неподвижное изображение в форме цифровых данных

### **8. Условные операторы это? (5 баллов)**

- a) конструкции, благодаря которым в программе происходит ветвление в зависимости от условий.
- b) выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
- c) Неоднократное повторение отдельных частей программы

### **9. Определи тип виртуальной реальности (VR) (5 баллов)**

Трёхмерный виртуальный мир с элементами социальной сети, который насчитывает свыше миллиона активных пользователей, не создает впечатление полного погружения в процесс, но включает сотрудничество с другими пользователями.

- a) VR с эффектом полного погружения;
- b) VR с совместной инфраструктурой;
- c) VR на базе интернет-технологий;
- d) VR без погружения.

### **10. Переменная в программировании - это...? (5 баллов)**

- a) величина, имеющая имя и возможность принимать разные значения в программе.
- b) величина, имеющая имя и только одно значение.
- c) величина, не имеющая ни имени, ни значения.

## **Итоговая аттестации учащихся**

**Срок проведения:** май.

**Цель:** оценка роста качества знаний и практического их применения за весь период обучения (итоговая аттестация).

**Форма проведения:** тестирование, практическое задание, отчетные мероприятия.

**Содержание аттестации:** сравнительный анализ качества выполненных работ начала и конца учебного года.

**Форма оценки:** уровень (высокий, средний, низкий)

№ п/п	Параметры оценки	Критерии оценки		
		Высокий	Средний	Низкий
1	Умение работать с инструментарием, дополненной реальности, графическими 3D редакторами	Соблюдение всех технологических приемов в работе	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологий
2	Умение работать с профильными программами в ARсреде	Соблюдение всех технологических приемов в работе	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологий
3	Умение работать с профильными программами в VRсреде	Соблюдение всех технологических приемов в работе	Допущены единичные нарушения технологии	Несоблюдение технологий
4	Личностный рост (на основе наблюдений педагога)	Самостоятельность в работе, дисциплинированность, аккуратность, умение работать в коллективе, развитие фантазии творческого потенциала	Слабая усидчивость, неполная самостоятельность в работе	Неусидчивость, неумение работать в коллективе и самостоятельно
5	Личные достижения (участие в конкурсах, выставках, соревнованиях)	Участие в конкурсах, выставках, соревнованиях (призовые места)	Участие в конкурсах, выставках, соревнованиях (участие)	Не участие



