

Утверждено приказом
№ 43 от 10.04.2020года.
МБУ ДО
«Центр информационных
технологий»
Директор

Г.А.Пинчук

Утверждено
приказом № от .. 2020 г.
Заведующий Кингисеппским
историко-краеведческим музеем
И.В.Грекова

**ПОЛОЖЕНИЕ
О КОНКУРСЕ ДЕТСКИХ РАБОТ
КОМПЬЮТЕРНОГО ХУДОЖЕСТВЕННОГО ТВОРЧЕСТВА**

"Кингисепп военный, Кингисепп мирный"

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1 Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и сроки проведения Конкурса, требования к работам и условия подведения итогов Конкурса.

1.2 Конкурс проводится на базе ГБУК ЛО «Музейное агентство» Кингисеппский филиал Кингисеппский историко-краеведческий музей.

1.3 Организаторами конкурса являются: ГБУК ЛО «Музейное агентство» Кингисеппский филиал Кингисеппский историко-краеведческий музей и Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр информационных технологий» Кингисеппского района.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА.

2.1 Цель конкурса:

- Развитие творческих способностей школьников средствами компьютерных технологий.

2.2 Задачи конкурса:

- Активизировать познавательную деятельность детей;
- Пробудить интерес к истории родного города;
- Воспитывать активную жизненную позицию детей;
- Повысить интерес к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности.

3. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА.

3.1 Участниками Конкурса являются воспитанники МБУ ДО «Центр информационных технологий» в возрасте от 7 до 16 лет.

3.2 Участники Конкурса делятся на три возрастные группы:

- 7-9 лет
- 10-11 лет
- 12-16 лет

4. НОМИНАЦИИ.

4.1 Конкурс проводится в следующих номинациях:

– **Компьютерная графика**

Технические требования: рисунок в любом графическом редакторе, формат файла jpg, gif (анимационный эффект), максимальный размер 500x400 пикселей, объем не более 500 Кб;

- **Компьютерная анимация**

Технические требования: рисунок в любом графическом редакторе, формат файла gif (анимационный эффект), максимальный размер 500x400 пикселей, объем не более 500 Кб

– **Живая открытка**

Технические требования: анимированная открытка в редакторе PowerPoint, формат файла .ppt, .pptx (анимационный эффект), максимальный размер 500x400 пикселей, объем не более 10 Мб.

– **3D проектирование**

Технические требования: объемный рисунок, сделанный в программах «Компас-3D», «Блендер-3D», САПР **Creo**, «Tinkercad» допустимые форматы .blend, .png, .avi, .jpg. Итоговый презентационный ролик должен быть выполнен в формате .avi.

5. ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ ВСЕХ НОМИНАЦИЙ.

5.1 Соблюдение авторских прав – самостоятельное создание оригинальной композиции и сюжета, без заимствования идей и героев.

5.2 Соответствие теме Конкурса, приветствуется использование кингисеппской символики и исторических памятников города Кингисеппа.

5.3 Использование разнообразных возможностей выбранного графического редактора.

5.4 В конкурсе рассматриваются работы участников, приславших заявку в установленные сроки.

6. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА.

6.1 Для участия в Конкурсе участники заполняют заявку по предложенной форме (Приложение 1).

6.2 Заявки и конкурсные работы предоставляются в МБУ ДО «Центр информационных технологий» по электронной почте: kngcit@kngcit.ru с пометкой «На конкурс "Кингисепп военный, Кингисепп мирный"».

6.3 Сроки подачи заявок и конкурсных работ – до 17 мая 2020 года включительно.

6.4 Оценивание работ членами жюри проводится в период 18 мая – 7 июня 2020 года.

6.5 Церемония награждения победителей Конкурса состоится 17 сентября 2020 года в мультимедийном зале Кингисеппского историко-краеведческого музея.

7. РАБОТА ЖЮРИ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ КОНКУРСНЫХ РАБОТ.

7.1 Состав жюри Конкурса определяется организаторами Конкурса.

7.2 Жюри оценивает конкурсные работы и определяет победителей Конкурса в соответствии с критериями оценки.

7.3. Критерии оценки творческих работ:

- сложность модели и сложность деталей, входящих в модель;
- количество освоенных инструментов программного продукта (полнота использования возможностей программы);
- соответствие требованиям номинации:
- оригинальность презентации модели;
- креативность (творческий подход к раскрытию темы);

7.4. По итогам голосования в каждой возрастной группе определяются три победителя (1-ое, 2-ое и 3-е место) по каждой номинации Конкурса.

7.5. Жюри Конкурса имеет право отметить несколько работ поощрительными призами.

8. КОНТАКТНЫЕ ЛИЦА.

Кингисеппский филиал Кингисеппский историко-краеведческий музей.

- Заведующий филиалом Грекова Ирина Викторовна, тел.8(813 75) 2-79-61, e-mail: kingmuseum@gmail.com
- Младший научный сотрудник Чернова Кристина Дмитриевна, тел. 8(813 75) 2-39-22, e-mail: ingmuseum081@gmail.ru

Центр информационных технологий.

- Директор Пинчук Галина Анатольевна, тел/факс (81375) 4–53–20, e-mail: kngcit@kngcit.ru
- Педагог дополнительного образования Барбун Ольга Викторовна, тел/факс (81375) 4–53–20, e-mail: kngcit@kngcit.ru

Приложение 1.

Форма заявки.

Заявка на Конкурс детских работ
компьютерного художественного творчества
"Кингисепп военный, Кингисепп мирный"

№	Имя и фамилия участника	Возраст	Номинация	Название работы	Контактный телефон участника
1					