

В Кингисеппском районе подвели итоги муниципального этапа всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0». Организатором патриотического проекта выступило Общероссийское общественно-государственное движение детей и молодежи «Движение Первых». За победу боролись 16 школьных команд, распределенных по трем возрастным категориям. Лучшие отряды представят Кингисеппский район на региональном этапе.

«Зарница»: полвека спустя



не только дань традициям, но и переосмысление полезной и увлекательной игры. В обновленном формате сохраняются лучшие черты классической «Зарницы» и добавляются современные технологические элементы.

Главным судьей муниципального этапа стал директор Кингисеппского физкультурно-спортивного комплекса, депутат городского Совета депутатов **Андрей Николаевич Сулаев**.

Состязания операторов БПЛА

Соревнования в Кингисеппском районе стартовали с испытаний для операторов беспилотных летательных аппаратов — это обязательная дисциплина обновленной «Зарницы». В течение месяца команды тренировались на базе Центра информационных технологий. К участию допустили четыре команды средней возрастной группы и восемь команд старшей.

Испытания проходили на отечественном симуляторе полетов «Квадросим». Программно-аппаратный комплекс включен в реестр российских ПО и используется более чем в 300 образовательных учреждениях страны.

Участники выполняли две миссии. В первой (ударный квадрокоптер) нужно было за отведенное время пройти максимальное количество ворот — до 41. Во второй (разведывательный квадрокоптер) требовалось обнаружить два груза и доставить их в указанные точки. Каждый участник получил три попытки. Все справились с заданиями, качество выполнения зависело от уровня подготовки.

Индивидуальные состязания

14 апреля на базе пейнтбольного клуба «Печенег» прошли индивидуальные состязания для средней и старшей возрастных групп. Штурмовики, медики и инженеры-саперы выполняли задания по соответствующему направлению. Для каждой позиции были установлены свои нормативы и практические задачи. Ребята учились действовать быстро, грамотно и без паники. Для индивидуальных состязаний медиков клуб дзюдо «Прайд» (директор **Евгений Юрьевич Медведев**) предоставил специальный манекен — тренировочную куклу. На ней участники отрабатывали свои действия: накладывали повязки, останавливали кровотечения, а затем эвакуировали условного пострадавшего из опасной зоны. Задача была непростой: сначала нужно было выгнать куклу из «красной зоны» (где идет активный огонь), затем переместить в «желтую» (зону относительной безопасности), и наконец доставить в «зеленую» (зону, где оказывается полноценная медицинская помощь).

16 и 17 апреля соревновались командиры и связисты. Командиры прокладывали маршруты на картах. Связисты работали с шифровкой с помощью азбуки Морзе.

Кроме того, в рамках соревнований организовали конкурс военных корреспондентов. Участники писали посты на военную тематику, тема опре-

делялась непосредственно перед выполнением задания. Публикации размещались в заранее созданных группах отрядов. Оценка работ проводилась по нескольким критериям, среди которых — глубина раскрытия, грамотность, эмоциональная вовлеченность и соответствие выбранному жанру.

Каждая из перечисленных дисциплин вносила вклад в общий зачет. Успех команды зависел не от одного яркого участника, а от уровня подготовки всех членов отряда. Именно такой подход — на равномерное развитие каждого — и закладывается в основу «Зарницы 2.0».

Программа командных соревнований

В ходе муниципального этапа участники продемонстрировали уровень знаний и навыков в пяти ключевых дисциплинах.

В строевой подготовке команды показывали слаженность движений, четкость выполнения команд и умение действовать единым строем. Этот этап требовал не только дисциплины, но и взаимного внимания между участниками.

Оценить не только физическую, но и интеллектуальную готовность участников позволило тестирование по истории Отечества в рамках военно-политической подготовки. Задания охватывали ключевые события, военные кампании и имена выдающихся полководцев.

Испытания в дисциплине «Силовая выносливость» включали упражнения на силу, ловкость и общую физическую подготовку. Участники выполняли нормативы, требующие концентрации, терпения и волевых качеств.

Тактическая медицина — одно из важнейших направлений, где школьники отрабатывали навыки оказания первой помощи в условиях, приближенных к реальным.

Каждый этап требовал слаженности, аккуратности и четкого понимания последовательности действий. Ребята справились достойно, успешно показав, что теория не расходится с практикой.

Военизированная эстафета стала завершающим командным испытанием, объединившим скорость, координацию и взаимодействие. На дистанции участники сменяли друг друга, преодолевая препятствия и выполняя практические задания. Эстафета требовала слаженной работы всего отряда и умения распределять силы. Программа эстафеты включала девять этапов, каждый из которых требовал серьезной физической выносливости: метание гранаты — требовало точности и контроля над мышцами после предварительной нагрузки; отжимания — выполнялись до предела, когда руки уже начинали дрожать от усталости; упражнение на пресс — казалось бы простое, но на финальных этапах эстафеты становилось настоящим испытанием; прыжки через скакалку — требовали не только ловкости, но и способности продолжать движение, когда дыхание



уже сбилось; выпады — ноги после них отказывались слушаться при передаче эстафеты; «минное поле» — одно из самых изнурительных испытаний, требующее передвижения в полупристопе, нагружающее все группы мышц и требующее большого терпения; переноска боеприпасов — ящик весом 15 кг вдвоем, причем бежать с ним приходилось по пересеченной местности, что многократно усиливало нагрузку; «мышеловка» — нужно было проползти в ограниченном пространстве, быстро и не задев края, когда мышцы уже горели от усталости; преодоление препятствия — финальный рывок, на который уже почти не оставалось сил, но именно он определял итоговое время команды.

Результаты муниципального этапа

По итогам соревнований определились победители и призеры. Младшая возрастная категория: 1 место — Кингисеппская гимназия (наставник **Наталья Ивановна Прохоренко**); 2 место — Кингисеппская школа №3; 3 место — Кингисеппская школа №1.

Средняя возрастная категория: 1 место — Кингисеппская школа №3 (наставник **Надежда Николаевна Цицерошина**); 2 место — Кингисеппская школа №5; 3 место — Кингисеппская школа №4.

Старшая возрастная категория: 1 место — Ивангородская школа №1 имени Н.П. Наумова (наставник **Марина Викторовна Удалая**); 2 место — Кингисеппская школа №1; 3 место — Кингисеппская школа №3.

Командам-победителям были подарены колонки, наставникам флешки, Кубки и медали.

Партнеры и помощники

Организацию и проведение муниципального этапа обеспечили: начальник отдела по молодежной политике районного комитета по спорту, культуре, молодежной политике и туризму **Сергей Геннадьевич Константинов**, Центр информационных технологий (директор **Галина Анатольевна Пинчук**), пейнтбольный клуб «Печенег» (руководитель, а также председатель кингисеппской федерации пейнтбола **Алексей Печенегов**), Ассоциация ветеранов СВО Ленинградской области (руководитель **Алексей Сергеевич Ярославцев**), пограничная служба ФСБ России, радиотехнический батальон (Керстово, войсковая часть 17646), отдел надзорной деятельности и профилактической работы Кингисеппского района, благотворительный фонд «Вместе-Сильнее» (директор **Леонид Викторович Замашко**), военно-патриотический центр «47Рубеж» (директор **Евгений Евгеньевич Войтов**) и военно-патриотический клуб «Армеец» (руководитель **Светлана Николаевна Михайлова**).

Что говорят родители?

Родители поддерживают участие детей в «Зарнице 2.0» и видят в игре пользу для подрастающего поколе-

ния. Мама одного из семиклассников поделилась воспоминаниями: «Это была очень интересная и развивающая игра. Мы разрабатывали стратегии, придумывали отвлекающие маневры, учились работать в команде. В общем, весело и с пользой проводили время».

Другая родительница отметила, что игра дает ребятам возможность развиваться в разных направлениях: быть спортивнее, выносливее, учиться заботиться о других и принимать решения в команде. По её мнению, «Зарница 2.0» помогает детям расти осознанными и ответственными.

Отец одного из участников добавил, что базовые знания, которые ребята получают в игре — включая навыки обращения с техникой и элементами начальной военной подготовки, — никогда не помешают. Он также выразил уверенность, что современный формат «Зарницы» удачно сочетает традиции прошлого и актуальные образовательные задачи, помогая детям становиться сплоченнее и увереннее в себе.

Большинство родителей видят в «Зарнице 2.0» возможность для детей получить полезные навыки, укрепить командный дух и интересно провести время.

Следующие этапы

Команды, занявшие первые места, продолжат участие в региональном этапе «Зарницы 2.0». Он запланирован на период с 4 мая по 31 мая 2026 года. Победители регионального этапа представят Ленинградскую область на окружном и всероссийском уровнях.

Главный специалист местного отделения «Движения Первых» **Анна Николаевна Михайлова** отметила, что «Зарница 2.0» — важный и востребованный проект для современной молодежи. По ее словам, игра помогает ребятам не только приобрести практические навыки, но и почувствовать себя частью команды, научиться принимать решения в нестандартных ситуациях. Анна Николаевна выразила уверенность, что полученный опыт пригодится участникам в жизни независимо от выбранной профессии. Она пожелала победителям муниципального этапа удачи на региональных соревнованиях и добавила: «Ждем вас с победой!»

Анна Николаевна также выразила благодарность заместителю главы районной администрации по социальной вопросам **Светлане Геннадьевне Свиридовой** за всестороннюю помощь и поддержку, **Ольге Александровне Вилковой**, генеральному директору ООО «ТехФинКонсалтинг», за изготовленные баннеры с логотипом мероприятия, а также специалистам местного отделения «Движения Первых» **Ксению Сосулиной** и **Юлии Борис**.

Поздравляем участников с достойным выступлением. Желаем победителям успешной подготовки и высоких результатов на региональном этапе. 47

Г. ГАВРИЛОВА

Фото Е. Багина

«Зарница 2.0» — современная версия легендарной военно-спортивной игры, история которой началась 23 февраля 1964 года. Спустя более полувека проект возобновился в обновленном формате, сочетающем тактические тренинги, командные соревнования и цифровые технологии. Соревнования 2026 года посвящены Победе в Великой Отечественной войне.

Главные задачи игры — развитие патриотического сознания, формирование навыков начальной военной подготовки, а также воспитание командного духа, лидерских качеств, стратегического мышления и физической выносливости. Участники знакомятся с историей и традициями страны через игровые ситуации, развивают ответственность и взаимопомощь.

В отличие от советской версии, где две команды сражались за захват штаба и флага соперника, современная «Зарница 2.0» строится вокруг конкурсов и викторин. Количество команд может быть больше двух, а главная цель — не боевое противостояние, а комплексная проверка подготовки.

Участники объединяются в отряды по десять человек с четкими ролями: командир, штурмовик, медик, инженер-сапер, оператор БПЛА, связист. В зависимости от возраста команды проходят соответствующий набор испытаний. Наставниками выступают герои СВО, ветераны боевых действий, педагоги, члены военно-патриотических клубов и другие опытные специалисты.

Организаторы и открытие

Организаторами выступили комитет по образованию, комитет по спорту, культуре, молодежной политике и туризму администрации Кингисеппского района, а также районное отделение «Движения Первых».

Мероприятие открыла председатель комитета по образованию **Елена Николаевна Румянцева**. Она подчеркнула, что игра носит патриотический характер и закладывает основы духовно-нравственного воспитания, а учащиеся с большим интересом включаются в такие соревнования. Елена Николаевна напомнила, что на «Зарнице» росли родители, бабушки и дедушки нынешних школьников. Возрождение игры силами «Движения Первых», Юнармии, центра «Воин» при поддержке Минобороны, Минпросвещения, Росгвардии и Росмолодежи — это